LA PRIMA PIETRA DEL MONUMENTO DIGITALE







Liceo Artistico e Musicale Foiso Fois Stati generali dell'innovazione - Crowddreaming Academy Di Culther

Ogni monumento di pietra ha una prima pietra. Un monumento digitale ha tante prime pietre quante sono le persone che appartengono alla comunità che lo ritiene importante.

Alcune pietre saranno mantenute vive per sempre da queste persone e dai loro discendenti. Altre si perderanno dopo anni o decenni. Una si perderà subito: quella dei ragazzi del Foiso Fois. L'hanno posata con entusiasmo, passione e bravura.

Ma la loro comunità sarà deportata dai luoghi nei quali stava fiorendo. Quella pietra diventerà presto muta.

Che peccato. Non prima di aver lasciato un regalo di addio: i propri fantasmi digitali in realtà aumentata che, evocati con uno smartphone, raccontino cosa avrebbero potuto regalare alla terra che amano, se solo fosse stato loro consentito di realizzare il proprio potenziale.

Un piccolo esempio di quel mondo di nuove professioni all'intersezione tra arti liberali e tecnologie digitali che rappresentano il futuro di tanti giovani. Ma non a Cagliari.

Paolo Russo

Segretario generale degli Stati generali dell'innovazione

Sito Crowddreaming Academy: crowddreaming.academy





Iniziamo ora a scoprire questo Mondo Digitale con Aurasma!

Cos'è Aurasma?

Aurasma è un'applicazione per smartphnone e tablet (iOS e Android) che permette di accedere, tramite la fotocamera, ad una serie di video, suoni, immagini e modelli 3D in realtà aumentata

Cos'è la realtà aumentata?

La realtà aumentata è una vista arricchita che ci permette di guardare cose di ogni giorno che prendono vita con grafica, animazione, video, audio e contenuti 3D. Aurasma sta cambiando il nostro modo di interagire con il mondo, un Aura alla volta. Trasforma oggetti di uso quotidiano, immagini e luoghi in nuove opportunità interattive e noi l'abbiamo utilizzato per dare vita e parola ai nostri fantasmi digitali in una situazione per noi così difficile.

Loro parlano della nostra storia e della nostra lotta per il futuro del Liceo! Ascolta i nostri fantasmi creati con la realtà aumentata di Aurasma!

Dove posso trovare Aurasma?

L'applicazione Aurasma è gratuitamente scaricabile dal AppleStore o da GooglePlay. Bastano pochi tocchi sullo schermo per avere l'applicazione sul tuo telefono. A quel punto basterà iscriverti, sempre gratuitamente, e seguire il canale "FantasmiLAC" per avere tutti i contenuti sempre in tasca nel tuo smartphone.

Segui la guida con pochi semplici passaggi.

Scarica app Aurasma

Apple: Vai su iTunes Android: Vai su GooglePlay



Crea il tuo account

Registrati con le credenziali richieste e potrai utilizzare l'app da subito!



Aggiungici ai canali

Apri l'app e trovi lo scansionamento, vai sul triangolino in basso al centro per utilizzare le funzionalità dell'app. Selezionare l'icona cerca e nella barra inserire "FantasmiLAC", seleziona il risultato e clicca su Following.



Inquadra i fantasmi

Ora che ci segui clicca sull'icona centrale in basso, cattura i fantasmi e



comparirà la sua storia in 3D. **Buona Visione!**

Vieni a scoprire i nostri fantasmi il 7 ottobre h. 11 nel nostro Liceo!



Indirizzo:Parco Martiri delle Foibe,09127 Cagliari Telefono: 070666508

email: casl01000n@istruzione.it Sito: liceoartisticocagliari.gov.it



LAC- Liceo Artistico di Cagliari

www.google.com/maps/d/edit? mid=1fFXbCGJXoJxZIYcYn0bwshi-L8g



CoderDoio

Mappa interattiva:

Si uniscono ai nostri fantasmi "I Viaggianti" di Senio G.B. Dattena, Laboratorio Asl studenti del Liceo Artistico e Musicale Foiso Fois di Cagliari In diretta a seguire e condividere l'evento ci saranno i nostri studenti in onda su RADIO X 96.8 e sui social con #savethefois #fantasmilac #fantasmidigitali .



LAC-Liceo Artistico di Cagliari



@pareimpossibile @marta_deias



@bix08952181 MartaDeias @Ciscaoniru @NoemiMainiD

Comprensivo Statale n.6 di Quartu S. Elena con il loro progetto "JANAS".

della classe 5B dell'Istituto

Segui le news anche nei nostri siti:



progettostudentilac.iimdo.com



designthesign.iimdo.com

www.diculther.eu/2016/04/08/ecco-i-vincitori-del-concorso

Nostri ospiti anche i vincitori del PRIMO PREMIO Crowddreaming "i giovani co-

creano una cultura digitale": i bambini